



BASES DEL CONCURSO “CUENTOS CON INGENIO”

1. Podrán participar todas las personas que conforman la comunidad FI (estudiantes, docentes y trabajadores), a excepción de los miembros del jurado del concurso y sus familiares directos.
2. Los cuentos deben tener por tema central la ingeniería, ciencias y/o tecnología.
3. Los cuentos no deben superar las 219 palabras (en honor a la dirección de nuestro edificio central), sin contar el título.
4. Cada participante puede presentar un solo cuento, a enviar al correo jeespinoza@udec.cl (en formato PDF, hoja tamaño carta, letra Arial, tamaño 12, espaciado 1.0).
6. El plazo de recepción se abrirá el lunes 1 de abril y cerrará el lunes 22 de abril de 2024, a mediodía.
7. El jurado estará integrado por un representante de pregrado (Jean Espinoza), un representante de postgrado (Ronald Herrera), un representante de Gearbox, un representante de Bibliotecas UdeC y un representante de la editorial Universidad de Concepción.
8. El jurado seleccionará 3 cuentos finalistas, de los cuales se desprenderá el Primer lugar y a Tercer lugar.
9. Los cuentos finalistas serán difundidos a través de diversos medios masivos.
10. El cuento ganador del Primer Lugar se adjudicará una giftcard de \$40.000 en la librería Página 128. Por su parte, el Segundo Lugar se adjudicará una giftcard de \$20.000 en la misma librería, mientras que el tercer lugar recibirá una giftcard de \$15.000. Se incluirá merchandasing de la facultad y de Bibliotecas UdeC junto con los regalos.
12. Los cuentos deben tener el carácter de originales (de autoría propia) e inéditos (no haber sido publicados antes en cualquier formato, incluyendo redes sociales). En caso de infringirse lo anterior, el participante será plenamente responsable por todo tipo de daños y los organizadores podrán ejercer las acciones judiciales que correspondan.
13. La sola participación en el concurso implicará la aceptación de estas bases.
15. Por la sola participación en el concurso el autor/a de un cuento confirma que no ha utilizado ninguna herramienta de inteligencia artificial para su creación o edición.

